

Taller de memoria: juegos y acertijos de lógica y matemáticas

Profesor: Joaquín Antón Duce

Introducción

Fomentar el pensamiento matemático y el desarrollo del razonamiento lógico a través de acertijos y juegos de ingenio, de una manera lúdica y atractiva.

Exponer algunos conceptos matemáticos básicos, así como de otras ciencias.

Metodología

Eminentemente práctica, con la exposición teórica imprescindible para realizar los planteamientos. Dedicaremos la mayoría del tiempo a resolver acertijos, juegos de lógica, de geometría, ilusiones ópticas, paradojas matemáticas o físicas...

Programa

Los acertijos y problemas lógicos están basados en los libros de Sam Loyd, Martin Gardner, Yakov Perelman, Jean-Pierre Alem, John Katzenbach y otros.

Se aprovecharán estos juegos para introducir algunos conceptos matemáticos, de acuerdo con el nivel de conocimiento de los alumnos.